



## REGLEMENT CHALLENGE WEDSTRIJDEN 2019

### 4x4 OFF ROAD CHALLENGE SPORT WEDSTRIJDEN

Algemene begrippen:

Challenge wedstrijd:

Een Challenge wedstrijd is een uitdaging voor bestuurder en bijrijder om samen met zijn 4x4 voertuig, niet zijnde een, ATV, Quad, UTV en/of afgeleide hiervan, op behendige wijze een of meer in het terrein of afgesloten gebied uitgezette proeven te rijden.

Er is de mogelijkheid om individueel of als team ( 2 auto's ) deel te nemen.

Proef:

Een proef is een in het terrein of afgesloten gebied zodanig uitgezette route met hindernissen dat deze niet zonder hulpmiddelen bedwongen kan worden. Het bedwingen van een proef geschiedt onder de druk van tijd. Bij elke proef is het aanhouden van een gecontroleerde snelheid een cruciale factor.

Uitrusting voertuig:

Challenge wedstrijden zijn alleen te verrijden indien voldoende hulpmiddelen in de auto aanwezig zijn. Het voertuig dient aan een aantal voorwaarden te voldoen ten einde de veiligheid van de deelnemers en het publiek te kunnen waarborgen.

Hulp van derde(n):

Hulp van derden (van buitenaf dus) tijdens het afleggen van een proef is niet toegestaan.

### VEILIGHEIDSEISEN EN MILIEU

Elke deelnemend voertuig dient aan de onderstaande veiligheidseisen te voldoen dit om de veiligheid van deelnemers als publiek te waarborgen:

- ✓ Lier (tijdens het lieren dient te allen tijde een lint over de kabel/touw gelegd te worden)
- ✓ Gordels meer als alleen een heupgordel.
- ✓ Helm, Werkhandschoenen
- ✓ Verbanddoos/Brand blusser
- ✓ Werkende verlichting
- ✓ Geen uitstekende scherpe delen van welk materiaal dan ook.
- ✓ Geen knopen in zowel lierkabels als liertouw en sleeplinten
- ✓ Alle hulpmiddelen dienen dusdanig bevestigd te zijn in de auto dat deze geen gevaar kunnen zijn voor de equipe en de toeschouwer.
- ✓ Elk voertuig dient voorzien te zijn van een rolkooi

## **Milieu**

1. In het geval van reparaties aan de auto dient de equipe een zeil onder de auto te plaatsen, gelekte vloeistoffen dienen opgevangen en afgevoerd te worden.

## **Technisch reglement**

1. De bandenkeuze is vrij, met dien verstande dat ze normaal in de handel verkrijgbaar moeten zijn. Hoogte maximaal 111.76 cm ( 44" ). Niet toegestaan zijn schoepenbanden en landbouw profiel banden, als mede dubbel luchtbanden en sneeuwkettingen.
2. 4 Wielbesturing is niet toegestaan.
3. Gescheiden remsysteem is niet toegestaan. (links en rechts afzonderlijk te regelen).

## **ALGEMEEN REGLEMENT VOOR CHALLENGE WEDSTRIJDEN**

### **Definitie**

1. Dit reglement betreft de wedstrijd vorm genaamd challenge die hierna ook challenge genoemd worden. Een challenge is een wedstrijd waarbij het gaat om de behendigheid van de bestuurder en bijrijder met hun voertuigen en waarbij de snelheid een ondergeschikte rol speelt in de waardering. Onder evenementen of wedstrijden worden verstaan de terreinsportwedstrijden waarvan de klassering wordt verkregen door de resultaten die door de deelnemers worden behaald tijdens de Challenge proeven op een voor het openbaar verkeer afgesloten weggedeelte of terrein. Het wedstrijelement wordt verkregen doordat men in licht tot zwaar geaccidenteerd terrein, voor het publiek afgesloten gedeelten zgn. "proeven" uitzet, waarbij de deelnemer met het voertuig de route voorwaarts dient te volgen. Deze route wordt gevormd door verticaal geplaatste obstakels, zoals palen en/of latten. Het omverrijden van deze begrenzingen door fout manoeuvreren met het voertuig zal dan tot strafpunten leiden.
2. ATV, Quad, UTV, Landbouwvoertuigen en afgeleiden zijn uitgesloten van deelname.

### **Deelname**

Om deel te kunnen nemen aan de wedstrijden dient de bestuurder de volgende bescheiden te kunnen overleggen:

- ✓ Een geldig rijbewijs
- ✓ Een bewijs van verzekering van het voertuig verplicht bij iedere wedstrijd kloppend bij het voertuig
- ✓ Een door de technische commissie afgetekend keuringsformulier

Iedere deelnemer is verplicht zijn voertuig te laten keuren op veiligheid door afgevaardigden van de organisatie voor aanvang van de wedstrijd. De organisatie behoudt zich het recht voor, op grond van eventuele mankementen, een voertuig te weigeren en/of uit te sluiten van deelname. Na de keuring mag er niets meer aan het voertuig gewijzigd worden.

Deelnemer is diegene die de door hem/haar ingeschreven auto bestuurt en zich als zodanig in heeft laten schrijven. Hij/zij ontvangt een keuringsformulier met startnummer. Het startnummer dient duidelijk aan de voorkant van de auto bevestigd te worden. Deelname kan zowel individueel of als team ( 2 auto's )

Wanneer er tijdens de wedstrijd gebruik gemaakt wordt van een reserve auto worden hier strafpunten voor toegekend. 10% van het eigen behaalde dag totaal zal afgetrokken worden van de totaal op die dag behaalde punten.

De reserve auto dient eerst geregistreerd en gekeurd te worden alvorens deze aan de wedstrijd deel kan nemen.

De organisatie behoudt zich het recht voor om het aantal deel te nemen voertuigen te beperken of om een niet nader te noemen reden een inschrijving te weigeren.

Deelnemer is degene die door hem/haar ingeschreven auto bestuurt en zich als zodanig heeft laten inschrijven. Hij/zij ontvangt een keuringsformulier met startnummer.

Het wedstrijdformulier dient voor de start door de organisatie afgetekend en gewaarmerkt te worden, als zijnde het bewijs dat het voertuig is toegelaten.

De deelnemer ontvangt een startnummer, dat duidelijk zichtbaar aan de buitenzijde van het voertuig bevestigd moet worden.

Deelnemers die tijdens of na de wedstrijd worden uitgesloten of uitvallen hebben geen recht op teruggave van hun inschrijfgeld.

Er zal in ieder geval sprake zijn van uitsluiting indien er sprake is van:

Alcohol gebruik

Drugs gebruik

Het niet houden aan de vastgestelde regels.

In alle overige gevallen beslist de organisatie.

## **Omschrijving van de proeven**

Een proef is een route die uit natuurlijke en door de mens gecreëerde obstakels bestaat.

Een proef is een route die van het begin tot het einde is uitgezet door de wedstrijdleiding.

Een proef is dusdanig uitgezet dat deze herkend kan worden door paaltjes, linten en pijlen.

Een proef bestaat uit verschillende moeilijkheidscategorieën waaruit tijdens de proef door de deelnemers een keuze gemaakt kan worden.

De proeven dienen van duidelijke nummering te zijn voorzien, zodanig dat tevens het officiële begin van de proef herkenbaar is. Ook het einde van de proef dient duidelijk aangegeven te zijn. Alle proeven en zo ook de puntentelling worden aangegeven met behulp van bordjes.

Het is toegestaan buiten de proeven te lieren tenzij anders aangegeven door de marshalls. In de proeven mag alleen vooruit gereden worden, tenzij anders aangegeven door de marshalls.

De proeven hoeven niet voorgereden te worden door de organisatie.

De proef geldt als gestart wanneer de vooras van de eerste auto de startpaal is gepasseerd.

De proef kan als voltooid beschouwd worden, als één of beide voertuigen en alle hulpmiddelen, vast, in de auto voorbij de denkbeeldige lijn van het finishpoortje is en de voertuigen zijn gestopt. De bijrijders moeten in de auto's zitten en de gordel moet om zijn. (zowel rijder als bijrijder ) De auto's mogen niet in aanraking komen met de bomen.

De organisatie dient, bij het uitzetten van de proeven, rekening te houden met bomen op kritische punten in de proef.

Bomen of struikgewassen kunnen als volgt beschermd worden;

- Extra palen om een keerpunt
- Lint zodanig ophangen dat bomen ontzien worden.

## CHALLENGE PUNTEENTELLING

Puntentelling:

Alle proeven worden gereden waarbij gecontroleerde snelheid een hoofdrol speelt. In alle omstandigheden dient de veiligheid van andere deelnemers en die van de toeschouwers niet in gevaar te komen. De dag winnaar is diegene die over alle proeven het beste resultaat heeft behaald. Bij iedere proef zijn verschillende punten te behalen. Tijdens iedere proef zal het mogelijk zijn een keuze te maken uit meerdere behendigheidsonderdelen. Naar gelang de zwaarte van het behendigheidsonderdeel worden punten toegewezen. Vooraf staat aangegeven welk onderdeel met welke punten beloond wordt. De te verdienen punten worden pas toegekend na afronding van het betreffende onderdeel. De marshalls bepalen het punt waarop het onderdeel daadwerkelijk is afgerond.

Strafpunten worden behaald door het omrijden van paaltjes en het breken van de gespannen linten. In overige situaties is het aan de marshalls om eventuele strafpunten toe te kennen. De deelnemers dienen zich te houden aan de volgorde van de proeven op de tijdsschema's hier mag uitsluitend van worden afgeweken in overleg met de official van de betreffende proeven.

Alle proeven worden gereden waarbij gecontroleerde snelheid een hoofdrol speelt, in alle gevallen dient de veiligheid van deelnemers, toeschouwers en marshalls niet in gevaar te komen.

Tijdens een proef kan het zijn dat er een keuze gemaakt kan worden in moeilijkheidsgradatie ,waarbij verschillende punten te behalen zijn.naar gelang de zwaarte van de proef worden punten toegewezen op elke proef zijn maximaal 50 punten per deelnemende auto te verdienen. De punten krijg je per gefinishte aut\

Overzicht van strafpunten:

- Per keer voor het niet correct gebruik maken van boomlint en lier. ( lier vastmaken aan een boom zonder boomlint wordt bestraft). (1)
- Paal raken, of het kapot maken van het lint. (3)  
( Paaltjes mogen absoluut niet aangeraakt worden door niets of niemand )
- Niet compleet zijn bij de finish binnen de tijd. (2)
- Als de auto bewust in aanraking komt met een boom (dit geldt niet voor takken). (5)
- Indien een rijder of bestuurder tijdens het rijden van de proef zich niet in de gordels bevindt. Na aanwijzing van een marshall. (2)
- De paal plat of is gebroken of meer dan 45 graden schuin staat. (5)
- Te hard over de proef rijden zonder dat daar aanleiding voor is. (Dit wordt bepaald door de marshall van de proef). (2)
- Het niet goed bevestigen van hulpmateriaal. (1)
- Weigeren, bewust niet rijden of afwijken van de proef. (50)
- Het niet dragen van een helm in de auto tijdens het afleggen van een proef. (10)
- Het niet opvolgen van een aanwijzing van een marshall. (10)

De maximale duur van een proef is 30 minuten. Als er nog auto's in de proef zijn (na 30 minuten) gelden de tot dan behaalde punten met een aftrek van 5 punten per auto. In de proef zijn 25%,50% en 75% bordjes. Daar waar er sprake is van een gelijke stand zal ook de gespeelde tijd meegenomen worden in de einduitslag.

Primair zal echter van de puntentelling uitgegaan worden.

Er worden bij de puntentelling 2 klassementen gehanteerd. 1 klassement voor individueel en 1 klassement voor teams. Wanneer deelgenomen wordt als team dan tellen de punten automatisch mee voor twee klassementen.

Aan het einde van de dag worden alle behaalde punten van ieder equipe bij elkaar opgeteld. Op basis daarvan zal een einduitslag opgesteld worden. Aan het eind van het jaar zal op basis van behaalde klasseringen bekeken worden welk team er per klasse gewonnen heeft.

Aan het einde van het seizoen zullen alle behaalde resultaten bij elkaar opgeteld worden en zal er een uiteindelijke winnaar bekend gemaakt worden.

### **Algemene wedstrijdregels**

Ieder team staat met 2 auto's aan de start individueel als enkele auto. In iedere auto zit een bestuurder en een bijrijder. Beide personen hebben aan de start de gordels om. Na de start mag het voertuig verlaten worden. Een team is gefinisht als beide voertuigen over de finish zijn met alle personen in de gordels en alle materialen aan boord individueel als één auto. Een auto die over de finish is geweest mag niet meer terug keren in de wedstrijd.

Het is de deelnemer niet toegestaan om paaltjes tijdens de wedstrijd te verzetten. Paaltjes die uit de grond worden gereden, of lint dat gebroken is, dienen door de organisatie gelijk na het gebeuren op dezelfde plaats terug gezet worden. Als tijdens of voor aanvang van een proef een tweede auto uitvalt, mag de eerste auto geen twee keer de proef rijden om toch het maximum aantal punten te kunnen behalen. Er wordt in dat geval alleen gescoord door 1 auto.

Bij elke proef dienen minimaal 2 marshalls aanwezig te zijn die duidelijk herkenbaar zijn voor deelnemers en het publiek. Ieder kwartier zal een team starten. Dit betekent dat er 2 teams tegelijkertijd binnen de proef aanwezig (kunnen) zijn. Wanneer een team na 30 minuten de proef niet af heeft kunnen maken dienen zij zo snel mogelijk de proef te verlaten. Hiermee wordt voorkomen dat het team wat tevens in de proef aanwezig is hinder zal ondervinden bij het afmaken van de proef.

Het is de organisatie vrij een proef af te gelasten indien de situatie daartoe aanleiding geeft. Over de beslissing van een marshall kan niet met hem/haar gediscussieerd worden. Deelnemers dienen te allen tijde de aanwijzingen van de organisatie onmiddellijk en stipt op te volgen.

### **Schade**

De deelnemers rijden voor eigen risico en zijn aansprakelijk voor de door hen aangebrachte schade aan voertuig, personen, terrein en derden. De organisatie kan niet aansprakelijk worden gesteld voor schade veroorzaakt aan en door de deelnemers en publiek. Schade veroorzaakt tijdens het bergen van het voertuig is voor risico van de eigenaar van het te bergen voertuig.

### **Uitsluitingen**

In de volgende gevallen kan besloten worden tot uitsluiting van verdere deelname:

- Door aan het voertuig veranderingen en/of wijzigingen aan te brengen na de technische controle of gedurende de wedstrijd.
- Door extra hulpmiddelen na de technische controle in de auto te plaatsen. (extra zandladders, grondankers e.d.)
- Door het hinderen van andere deelnemers of de organisatie te belemmeren in het uitvoeren van zijn/haar taken.

### **Algemene bepalingen**

Deelnemers dienen te alle tijde de aanwijzingen van de organisatie onmiddellijk en stipt op te volgen.

Bij twijfel of onduidelijkheid van een der voorgenoemde artikelen zal de wedstrijdleiding een definitieve beslissing nemen.